

Das Fach Informatik

Der Unterricht umfasst zwei Fachsemester mit jeweils 2 Unterrichtsblöcken zu 80 Minuten und ein Fachsemester mit einem Unterrichtsblock zu 80 Minuten. Da kein Unterrichtsbuch eingeführt ist, werden vielfach Kopien ausgegeben, auf denen die wesentlichen Inhalte zusammengefasst werden. Zusammen mit den eigenen Mitschriften ergeben diese Unterlagen einen Überblick über die besprochenen Themenbereiche. Es ist darum sinnvoll, von Anfang an mit einem Ordner zu arbeiten, in den alle neuen Unterlagen in der richtigen Reihenfolge einsortiert sind.

Während des Unterrichts dürfen keine eigenen Datenträger verwendet werden. Programme dürfen nicht kopiert oder aus dem Internet hochgeladen und installiert werden.

Unterrichtsinhalte

(Grundlage: Richtlinien und Lehrpläne für den Unterricht an Abendrealschulen 1998)

Das Programmpaket WORKS

- Einführung in die Tabellenkalkulation Aufbau einer Tabelle; Diagramme; Anwendungsbereiche;
- Einführung in die Textverarbeitung Bearbeitung von Texten; Gestaltung von Seiten
- Einführung in die Dateiverwaltung: Aufbau einer Datenbank; Arbeiten mit Datenbanken; Berichte und Auswertungen
- Möglichkeiten der Kombination der einzelnen Programmteile: Serienbriefe; Gestaltung von Seiten mit Text, Tabelle und Diagramm

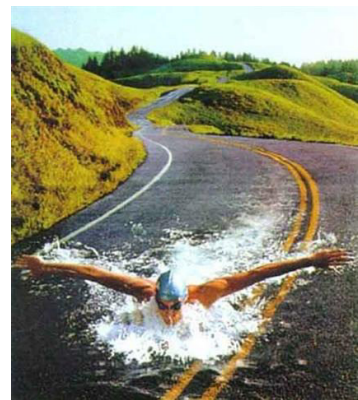


Die Tabellenkalkulation mit EXCEL

- Darstellung von Funktionen (linear; quadratisch; exponentiell)
- Flächenberechnung mit Hilfe der Tabellenkalkulation
- Verwendung von Steuerelementen
- Erstellung von Makros

Bildbearbeitung mit dem Computer

- Einführung in die verschiedenen Bildformate
- Verändern fertiger Bilder mit verschiedenen Werkzeugen; Fotomontage
- Erstellen von Bildern mit Digitalkamera und Scanner
- Erstellung von Animationen



Das Internet

- Textverarbeitungsprogramme WORD und FRONT PAGE zur Erstellung von Webseiten
- Erstellung von Web-Seiten, Arbeit an der Schulseite bzw. an der Seite für einzelne Fächer
- Projekte, die über Web-Seiten vorgestellt werden können

Programmieren mit der Programmiersprache COMAL

- Einfache Graphikprogramme mit der sog. TURTLE Graphik
- Programmabläufe wie: Schleifen, Verzweigungen
- Aufbau und Nutzen von Struktogrammen
- Zufallsexperimente

Zusätzliche Vereinbarungen:

- An Stelle der Einführung in die Tabellenkalkulation mit WORKS kann auch die Tabellenkalkulation mit EXCEL verwendet werden.
- Die Programmierung mit COMAL kann auch ersetzt werden durch eine Einführung in die Robotersteuerung, wie z.B. WinNiki
- Die einzelnen Themenbereiche sind austauschbar und können je nach Vorerfahrungen der Lerngruppen flexibel vertieft werden.

Leistungsüberprüfung und -bewertung:

Einen Teil der Leistung erbringen die Studierenden im Unterrichtsprozess, bei der Arbeit am Computer und durch Beiträge zum Verlauf des Unterrichts.

Darüber hinaus werden im 1. und 2. Fachsemester jeweils 2 Klausuren geschrieben mit einer Zeitdauer von je 80 Minuten. Im 2. Fachsemester kann eine der Klausuren durch eine Facharbeit zu einem Thema ersetzt werden. Dies kann auch in Gruppenarbeit erfolgen, die ggf. in ihrer Gesamtheit bewertet wird.

Die Klausuren werden am Rechner geschrieben, wobei die aufgezeichneten Unterlagen verwendet werden dürfen.